

DRODZY RODZICE, KOCHANE DZIECI !!!

Witamy serdecznie wszystkie przedszkolaki z naszej grupy i Was Drodzy Rodzice. Proponujemy Wam dalszy cykl zabaw i zajęć w domu z rodzicami w ramach zdalnego nauczania. W ciągu najbliższych dni będziemy kontynuować tematykę bezpiecznych zabaw przedszkolaków z komputerem w ramach programu Necio.pl.

CEL OGÓLNY : WSPIERANIE CAŁOŚCIOWEGO ROZWOJU DZIECI POPRZEZ BUDZENIE I AKTYWIZOWANIE CIEKAWOŚCI ORAZ AKTYWNOŚCI POZNAWCZEJ - „KOMPUTER”.

DZIEŃ 6. - 27.04.2020r.

ZABAWY Z KLAWIATURA

Potrzebne materiały:

arkusze I oraz II powielone dla dziecka (broshura necio - zeszyt ćwiczeń *Karta Pracy 3 i 4*)

<https://www.edukacja.fdds.pl/d6ab2ea3-d188-46be-9186-910e5a50ac44/Extras/broszura-necio-zeszyt-cwiczen-FDDS-12042017.pdf>

plansze pokazowe z wyrazami do odnalezienia, kredki, jako tła muzycznego można użyć piosenek, podkładów lub słuchowiska „Necio opowiada”, zamieszczonych na płycie CD lub pobranych z serwisu www.necio.pl.

Cele: Celem zajęć jest zapoznanie dziecka z klawiaturą komputera.

1. Wprowadzenie do tematyki

Jak wiesz, żeby korzystać z Internetu, potrzebujemy komputera. Komputer, oprócz monitora, ma także klawiaturę i myszkę. Dzisiaj zapraszamy dziecko do zabaw z klawiaturą. Czy wiesz, do czego służy klawiatura? Zbierz kilka swobodnych wypowiedzi dziecka. Podsumuj je.

Dzięki klawiaturze możemy pisać litery. Litery tworzą wyrazy. Bez liter nie stworzymy wyrazów. Dzięki klawiaturze możemy wpisywać adresy stron internetowych, które chcemy odwiedzić, pisać wiadomości, grać w gry. Czy pomożesz mi szukać liter?

Rodzic daje dziecku arkusz I. Podaje instrukcję do ćwiczenia, pokazuje i omawia arkusz. Zadaniem dziecka będzie odszukiwanie i pokolorowanie liter na klawiaturze tworzących wyrazy „LIS” i „KOT”. Do pomalowania każdego wyrazu dzieci powinny użyć innego koloru. Po wypełnieniu arkusza I dziecko może pokolorować rysunek.

Jeśli dysponujesz czasem i widzisz, że dziecko pozytywnie reaguje na ćwiczenie, daj arkusz II i powtórz ćwiczenie – teraz zadaniem dziecka będzie odnalezienie wyrazów „RYBA” i „NECIO”. Możesz także powtórzyć to ćwiczenie podczas kolejnego spotkania.

(PROPOZYCJE DLA 5-LATKÓW)

Karty pracy (broszura *necio* - zeszyt ćwiczeń **KARTA PRACY 5, 8, 12**)

<https://www.edukacja.fdds.pl/d6ab2ea3-d188-46be-9186-910e5a50ac44/Extras/broszura-necio-zeszyt-cwiczen-FDDS-12042017.pdf>

PROPOZYCJE AKTYWNOŚCI FIZYCZNEJ

DZIUBDZIAK.PL

Gimnastyka dla przedszkolaka



1. Raz, dwa, trzy - baba jaga patrzy.

2. Skoki - zabawa w klasy, w drabinkę np. ułożone z gazety.

3. Skoki przez linkę.

4. Udajemy zwierzątka np. skaczemy jak żabka, chodzimy jak bocian, latamy jak ptaki, kicamy jak zajączek itd.

5. Zbieramy grzyby z podłogi: marsz, bieg.

6. Slalom np. marsz, bieg, przeskok - wykorzystaj małe przeszkody.

7. Czerwone-zielone - jedź/stój.

8. Spacer z woreczkiem sensorycznym na głowie.

9. Rób to, co ja.

10. Przejście w siadzie płaskim po wyspie (wyznaczonej np. taśmą).

11. Przejście w tunelu.

12. Skok w dal.

13. Czworakowanie pod rodzicem.

14. Skoki jedno-nóż, zygzak, skok, rozkrok naprzemiennie.

DZIEŃ 7. - 28.04.2020r.

GRZECZNI W INTERNECIE

Cele:

Celem zajęć jest pokazanie dziecku, na czym polega komunikacja za pośrednictwem Internetu oraz zwrócenie uwagi, że w Internecie (jak w świecie rzeczywistym) należy być miłym i uprzejmym.

1. Wprowadzenie do tematyki

Dzisiaj porozmawiamy o Internecie. Dzięki niemu można rozmawiać z ludźmi, których znamy. Można do nich pisać, rozmawiać jak przez telefon, a nawet widzieć ich w czasie rozmowy dzięki kamerce podłączonej do komputera. Pytanie do dziecka: Jak myślisz, z kim możemy rozmawiać przez Internet?

Zbierz kilka wypowiedzi dzieci. W odpowiedzi dziecko powinno podać bliższą i dalszą rodzinę, kolegów i koleżanki z przedszkola, bądź podwórka. Po wysłuchaniu wszystkich wypowiedzi podsumuj dyskusję. Zwróć uwagę dziecka na prawidłowe zachowanie się w stosunku do innych internautów.

Jesteś jeszcze za mała/y, żeby samodzielnie komunikować się przez Internet, ale jak dorośniesz, przez Internet będziesz porozumiewać się z dziadkami, ciociami, wujkami, kuzynami. Z kimś z rodziny, kto akurat wyjechał lub mieszka w innym mieście. Musisz pamiętać, żeby w czasie rozmowy nikomu nie sprawić przykrości, być miłym i uprzejmym, mówić proszę i dziękuję. Tak, jak robisz, rozmawiając z kimś w domu czy przedszkolu.

2. Oglądanie filmu edukacyjnego „Komunikacja”.

<http://www.necio.pl/tematy/komunikacja>

Karta pracy (broszura necio - zeszyt ćwiczeń **Karta pracy nr 9**)

<https://www.edukacja.fdds.pl/d6ab2ea3-d188-46be-9186-910e5a50ac44/Extras/broszura-necio-zeszyt-cwiczen-FDDS-12042017.pdf>

Rodzic daje dziecku arkusz. Podaje instrukcję do ćwiczenia. Zadaniem dziecka będzie narysowanie w pustym oknie czegoś, co może powiedzieć innym przez Internet. Dziecko może przerysować symbole widoczne na arkuszu lub narysować coś innego.

Symbole widoczne na arkuszu mają wydźwięk zarówno pozytywny (serce, kwiat, uśmiechnięta buźka, słońce), jak i negatywny (burza, smutna buźka, znak piratów, bomba). Jeśli dziecko narysuje symbole o charakterze negatywnym, warto zwrócić na to uwagę w czasie rozmowy i podsumowania ćwiczenia.

Na obrazku widzisz dzieci, które chcą porozmawiać ze sobą przez Internet. Zastanów się, o czym dzieci mogłyby rozmawiać. Narysuj to w pustym oknie. Możesz przerysować

symbole widoczne na górze obrazka. Po wykonaniu pracy poproś dziecko, żeby opowiedziało o swojej pracy. Podkreślaj, że w Internecie, tak samo jak w świecie rzeczywistym, wszyscy powinni być dla siebie mili i uprzejmi, żeby nie sprawiać innym przykrości. Podsumuj ćwiczenie.

Z pomocą Rodziców możesz pobawić się w rozmawianie z innymi przez Internet spędzając teraz dużo czasu w domu.

DZIEŃ 8. - 29.04.2020r.

1.PROPOZYCJA GRY NECIO- MEMO

Potrzebne materiały:

karty do gry memo (z opcją kopiowania dwustronnego)

Przekaż dziecku arkusz z kartami gry memo do wycięcia. Zachęć dziecko do wspólnej gry z rodzicami.

Karta pracy (*broszura necio - zeszyt ćwiczeń s.15,16*)

<https://www.edukacja.fdds.pl/d6ab2ea3-d188-46be-9186-910e5a50ac44/Extras/broszura-necio-zeszyt-cwiczen-FDDS-12042017.pdf>

2.ZABAWA PRZY PIOSENCE PT. NECIO RAP”.

<http://www.necio.pl/video/necio-rap>

Zabawy z literą C, c - (Propozycje dla 6-latków)

„Łańcuch słów na głoskę „ c ” - wymyśl samodzielnie i powiedz rodzicom słowa rozpoczynające się głoską c - podziel wyrazy na sylaby, głoski.

Zabawy sensoryczne (pisanie litery na kaszy, piasku, na dywanie, w powietrzu, lepienie z plasteliny, masy solnej, układanie ze skakanki, sznurka, guzików, nakrętek kształtu liter c, C)

Zabawa ruchowa - „Chodzimy po C c” – rodzic daje dziecku sznurki różnej długości i prosi, aby ułożyło z nich literę C jak cebula. Następnie proponuje, aby zdjęło kaptcie i przeszło po literze C w sposób zgodny z kierunkiem pisania.

Zabawy z alfabetem (układanie wyrazów z poznanych liter). *Ćwiczenia grafomotoryczne*

Praca z KP3.27a – łączenie wyrazów z sylabami, czytanie tekstów z poznanych liter, przyporządkowywanie im obrazków.

Praca z KP3.27b – pisanie litery C c po śladzie i samodzielnie.

Praca z KP3.30 – kącik grafomotoryczny, samodzielne pisanie liter C, c, pisanie wyrazów po śladzie.

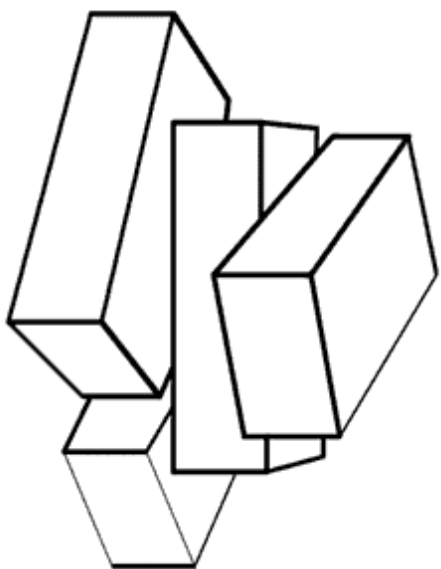
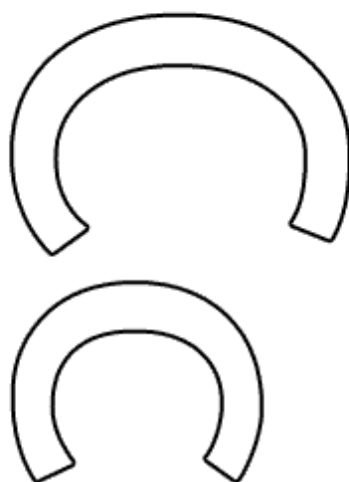
Dodatkowe propozycje - zabawy z literą C, c:

W Mieście Dzieci znajdziecie także darmowe arkusze do druku z innymi literami do nauki czytania. Zapraszam!

Malowanki z alfabetem – litera C. Malowanie to ulubiona dziecięca zabawa – dzięki kolorowankom i malowankom Twoje dziecko może uczyć się, bawiąc.



cebula



cegły



czapla

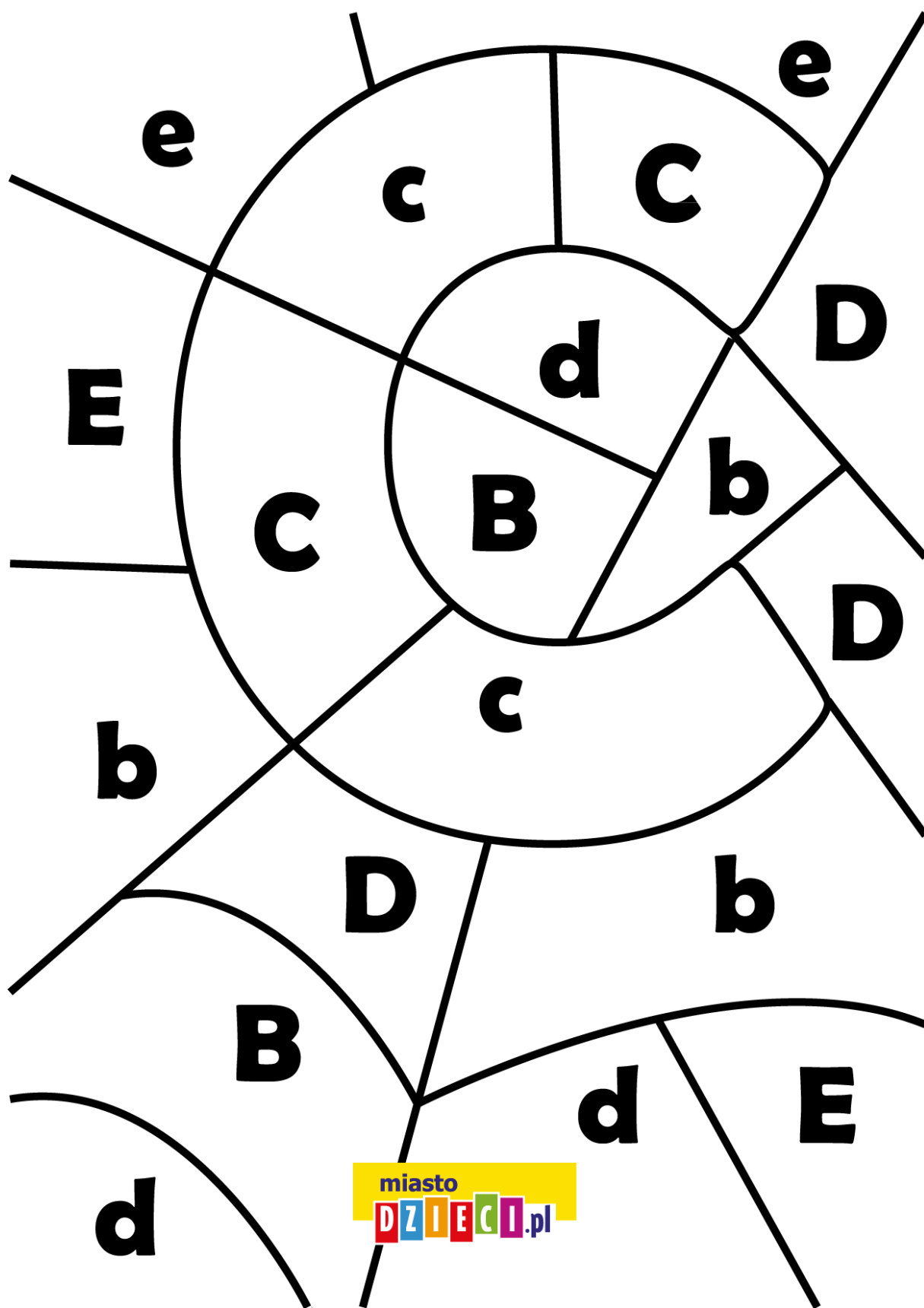


cukierki



czapka

Kolorowanka – ukryta litera C - Znajdź wszystkie małe i wielkie litery C i pokoloruj!



DZIEŃ 9. - 30.04.2020r.

1. PROPOZYCJA NAUKI WIERSZA

MAM KOMPUTER – RADOŚĆ WIELKA,
KAŻDY NAŃ Z ZAZDROŚCIĄ ZERKA.
TEŻ CHCĘ TAK, JAK INNE DZIECI,
ZNALEŹĆ COŚ DLA SIEBIE W SIECI.
KLIKAM – JESTEM W INTERNECIE.
SPOTKAM SIĘ ZA CHWILĘ Z NECIEM.
CHCE INTERNET NAM POKAZAĆ,
STRONĘ WYPEŁNIONĄ GRAMI.
DO ZABAWY NAS ZAPRASZA WSPÓLNEJ,
RAZEM Z RODZICAMI.
STRONA NECIA W INTERNECIE,
NAJFAJNIEJSZA JEST NA ŚWIECIE.
KAŻDE DZIECKO DOBRZE WIE
WWW.NECIO.PL.

2. UKŁADANIE NAPISU NECIO.PL

Do tej części będzie potrzebnych osiem kwadratowych plansz. Na każdej z nich powinna się znaleźć jedna litera tworząca hasło: NECIO.PL (na jednej będzie kropka). Dziecko tworzy napis samodzielnie lub z pomocą rodzica.

3. ZAGADKI

Sieć, co łączy komputery,
nazywa się... (Internet)

Mój przyjaciel w Internecie,
co pomaga wszystkim dzieciom.
Miły bardzo, wy już wiecie,
ten robocik to jest... (Necio)

Necio je zamyka w klatkach,
Już nie skrzywdzą nawet muchy.
Jeden klik i po kłopotach,
Uciekają złe... (Sieciuchy)

4. ZNAJDŹ 5 RÓŻNIC MIĘDZY OBRAZKAMI

Karta pracy 10 (*broszura necio - zeszyt ćwiczeń*)

<https://www.edukacja.fdds.pl/d6ab2ea3-d188-46be-9186-910e5a50ac44/Extras/broszura-necio-zeszyt-cwiczen-FDDS-12042017.pdf>

5. LABIRYNT – droga do myszki i komputera.

Karta pracy 11 (*broszura necio - zeszyt ćwiczeń*)

<https://www.edukacja.fdds.pl/d6ab2ea3-d188-46be-9186-910e5a50ac44/Extras/broszura-necio-zeszyt-cwiczen-FDDS-12042017.pdf>

DODATKOWE PROPOZYCJE

1. Zabawy interaktywne z użyciem laptopa, tabletu.

- Układanie puzzli.
- Utrwalenie nazw figur geometrycznych.
- Poznawanie i utrwalanie liter, cyfr.
- Kolorowanki, gry edukacyjne, zręcznościowe ćwiczące refleks i koncentrację, warcaby, szachy.

2. Zabawa w programowanie dla posiadaczy Roboty MIND.

Życzymy wszystkim miłej, kreatywnej zabawy. Zapraszamy do podejmowania proponowanych form aktywności. Dzielcie się z nami swoimi sukcesami.

Pozdrawiamy: p. Basia i p. Monika