

Terapia głosek: k,g – część 6

Przed
przedszkola

ALFABETYCZNA

gimnastyka buzi i języka



A jak alligator
(otwórz szeroko buzię)



B jak balon
(nadmynaj policzki)



C jak kotus
(złóż uszy w dzióbek)



D jak dmuchawiec
(wdech nosem, wydech ustami)



E jak echo (powtórz trzy razy
słowo „echo”, słysząc głośno)



F jak fala (dotknij
językiem wątek dziąsłowego)



G jak góra (podnieś język
i policz nim zęby)



H jak harfa
(zamuć „la-la-la-la”)



I jak igła (szubek języka cieniutki
jak igła masuje podniebienie)



J jak jeź („kluj” szubkiem
języka podniebienie)



K jak koń
(kłaskaj)



L jak lizak (relaskaj
językiem o podniebienie)



Ł jak łobuziak
(zrób zabawną minę)



M jak młotek (uderzaj szubkiem
języka w wątek dziąsłowy)



N jak naleśnik
(zwin język w rurkę)



O jak osioł
(powtarzaj: „i-o, i-o, i-o”)



P jak pędzel (maluj
językiem „łuft” w buzi)



R jak rak (cofaj szubek języka
od zębów do podniebienia)



S jak schody (dotknij szubkiem języka
kolejno: podniebienia, wątek
dziąsłowego i tytu górnych zębów)



T jak taniec (język odbija
się od dna jamy ustnej
do podniebienia)



U jak umbrella
(uśmiechnij się szeroko)



W jak wiewiórka („skacz”
szubkiem języka,
dotykając górnych zębów)



Y jak yeti
(zrób groźną minę)



Z jak ząb
(policz szubkiem
języka górne zęby)

Material wyrazowy

Powtarzamy wyrazy z ostatnich zajęć

Dodatkowo:

Kolorowy obrazek, pęk konwalii, wąska kanapa, kropla soku, mokry koc,
Kwaśne mleko, kuchenna szafka, łyżka cukru, niebieska bluzka, kubek kawy,
Kołyska niemowlaka, karmnik kanarka, kilo mąki, wąskie szelki, cienkie kimono,
Łokieć kibica, szerokie ławki, cukier w cukiernicy,
Zagon grochu, ogromna agawa, wagon węgla, zgubiony grzebień, gruba igła,

Flaga Grecji, cegielnia Gienia, magiczny ogień, piegi Pelagii, magiel Kingi,
 Angielski żagiel, ginąca mgiełka, młoda gęś, drewniana figura, dwa gwoździe,
 Studnia w ogrodzie, gołębie na dachu, gorąca, zamknięta furtka, kurtka w kratkę,
 Gadająca papuga, grudniowa pogoda, gumowe kalosze, kawałek gazety, gęś i kura,
 Kawałek gazety, guma w piórniku, wysoka góra, ugotowany makaron,

Gra planszowa z głoską [k]

Gra przeznaczona jest od 2 do 4 uczestników. Do zabawy potrzebne są pionki, kostka oraz kolorowe liczniki, którymi będziemy oznaczać zdobyte przez uczestników obrazki np. guziki, kolorowe kamyki,

Wszyscy uczestnicy zabawy ustawiają swoje pionki na starcie, najmłodszy rzuca kostką, czyta słowo, lub powtarza przeczytane przez dorosłego słowo i oznacza kamykiem właściwy obrazek. Dla uatrakcyjnienia gry, można **ułożyć zdanie** z wylosowanym słowem lub zapisać je w zeszycie. **Wygrywa** ten z graczy, który po okrążeniu planszy oznaczył **najwięcej** obrazków.

KOZA	WÓZEK	MLEKO	LALKA	KASA	ŚLIMAK	LAMPKA	CUKIERKI	KAMELEON	ZAMEK
KUBEK		PIŁKA							
MISKA		KLOCKI							
LIZAK		KOŁO							
KAWA		LASKA							
START/META		OKO							
ZNAK		KUCYK							
KARUZELA		KASA							
ZABAWKI		SMOK							
JĘZYK		JAJKO							
KABEL		SUKIENKA	LEKI	MAZAK	KIELBASA	KAJZERKA	MASKA	SOK	KOC

Zachęcam do skorzystania z propozycji ćwiczeń i zabaw logopedycznych dla wszystkich dzieci, dostępny w osobnym folderze.

Życzę milej zabawy.

Pozdrawiam logopeda p. Monika